1. Diseñar un programa que solicite al usuario que introduzca por teclado 5 números **decimales**. A continuación mostrar los números en el orden que se han introducido.

sc.useLocales(Locale,US) //Separar decimales con punto y no con coma.

1. Escribir un programa que solicite al usuario cuántos números desea introducir. A continuación, introducir por teclado esa cantidad de números enteros, y por último, mostrar en el orden inverso al introducido.
2. Diseñar una función: int máximo (intt[]), que devuelva el máximo valor contenido en una tabla.
3. Diseñar una función intmáximo(int t[]), que devuelva el máximo valor contenido en una tabla.
4. Escribir una función int[] rellenarPares(int longitud, int fin), que crea y devuelve una tabla ordenada de la longitud especificada que se encuentra rellena con números pares aleatorios comprendidos entre 2 hasta fin (inclusive).
5. Definir una función que tome como parámetros dos tablas, la primera con los 6 números de una apuesta de la primitiva, y la segunda (ordenada) con los 6 números de la combinación ganadora. La función devolverá el número de aciertos.